

4+

ZhuZhu AQUARIUM

Collectionne tous
les coffrets...

Verzamel alle dozen...

PAS
BESOIN
D'EAU !
GEEN WATER
NODIG!



POISSON ÉLECTRONIQUE
ELEKTRONISCHE VISSEN



CIRCUIT COQUILLAGE
SCHELPCIRCUIT



BATEAU
+ PONTON
BOOT EN KADE



SOUS-MARIN
ONDERZEEËR



TUNNEL CORAIL
SET KORAAAL



LIT ET
COUVERTURE
BED EN DEKEN



AQUARIUM + SURF
AQUARIUM EN SURFPLANK



Chaque poisson est
vendu séparément

Afzonderlijk verkrijgbaar

... et crée ton propre aquarium Zhu Zhu !
...en maak je eigen Zhu Zhu aquarium!



Lansay

4+

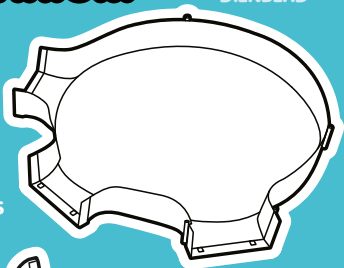
ZhuZhu AQUARIUM

1
PLATEAU
ROND
1 ROND
DIENBLAD

CONTENU :
INHOUD:



2 VIRAGES
2 DRAAIT



1 RAMPE
1 HELLING



4 CONNECTEURS
4 VERBINDINGSSTUKKEN



4
PIÈCES
CORAIL
4 KORAAAL
MUNTEN



1
PANNEAU
1 BORD



1 PORTE
1 DEUR



1 PLANCHE
D'AUTOCOLLANTS
1 STICKERVEL

Avant-propos:

- Bien conserver ces instructions car elles contiennent des informations importantes

- Certains assemblages doivent être réalisés par un adulte

- Bien lire les instructions avant d'utiliser le jouet

- Le Circuit Coquillage Zhu Zhu Aquarium est un jouet. Ne pas l'utiliser avec des animaux ou dans de l'eau.

Le Circuit Coquillage est fait pour être utilisé avec des poissons électroniques Zhu Zhu Aquarium, vendus séparément. Le Circuit Coquillage fonctionne mieux sur des grandes surfaces planes.

Assemblage du Circuit Coquillage

A. Comment attacher les virages

Connecter les virages aux 2 entrées adjacentes du plateau rond en utilisant les connecteurs.

Inleiding

- Bewaar deze instructies, want ze bevatten belangrijke informatie

- Sommige handelings mag alleen door een volwassene worden uitgevoerd.

- Lees de instructies goed door voordat u het speelgoed gaat gebruiken

- Het Schelpcircuit ZhuZhu Aquarium is speelgoed. Niet gebruiken met dieren of in water.

De schelpcircuit is bedoeld voor gebruik met de elektronische vissen van Zhu Zhu Aquarium, afzonderlijk verkocht. Het schelpcircuit werkt het beste op grote, vlakke oppervlakken.

Montage Schelpencircuit

A. De bochten vastmaken

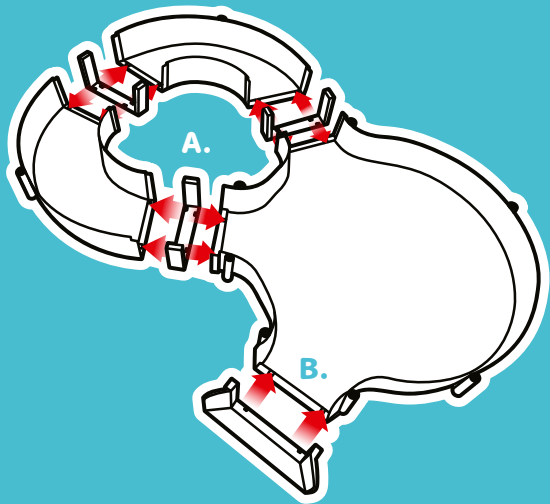
Bevestig de bochten met behulp van de verbindingstukjes aan de twee naast elkaar liggende ingangen van de ronde plaat.

B. Comment attacher la rampe au plateau rond

Connecter la rampe à la 3^{ème} entrée du plateau rond en poussant le bas et les côtés de la rampe vers le bas et les côtés de la 3^{ème} entrée du plateau rond.

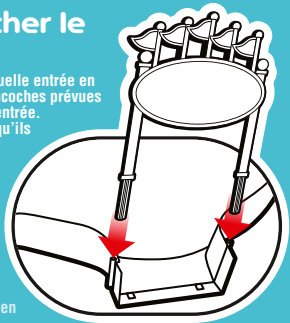
B. De helling aan de ronde plaat bevestigen

Maak de helling vast aan de derde ingang van de ronde plaat; duw de onderkant en de zijkanten van de helling naar beneden en naar de zijkanten van de derde ingang van de ronde plaat.



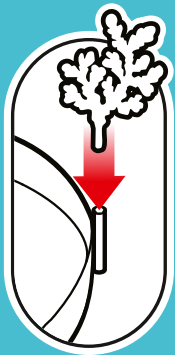
Comment accrocher le panneau :

Attacher le panneau sur n'importe quelle entrée en positionnant les poteaux dans les encoches prévues à cet effet à droite et à gauche de l'entrée. Appuyer sur les poteaux jusqu'à ce qu'ils soient bien insérés.



Het bord bevestigen:

Bevestig het bord op één van de ingangen: plaats de poten in de daarvoor bedoelde gaten links en rechts van de ingang. Duw op de poten totdat ze goed vastzitten.



Comment attacher le corail :

Attacher le corail au circuit en insérant les bases des coraux dans les trous prévus à cet effet autour du circuit.

Het koraal vastmaken:

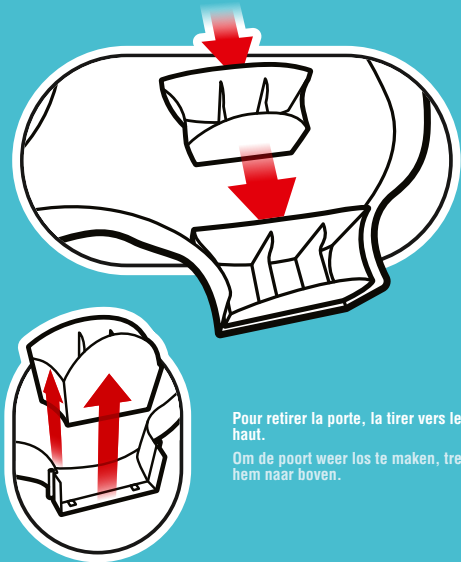
Bevestig het koraal aan het circuit door de onderkanten van de koralen in de daarvoor bedoelde gaten rondom het circuit te duwen.

Comment insérer la porte du plateau rond :

Pour insérer la porte, la pousser de l'intérieur vers l'extérieur, jusqu'à la butée.

De poort aan de ronde plaat bevestigen:

Om de poort vast te maken, duw je hem van binnen naar buiten, totdat hij niet verder kan.

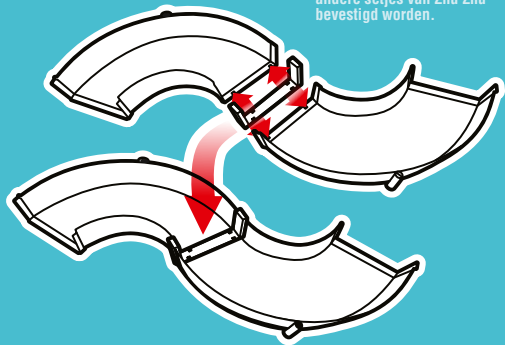


Pour retirer la porte, la tirer vers le haut.

Om de poort weer los te maken, trek je hem naar boven.

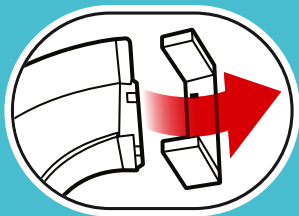
Assemblage des virages en forme de « S » :

Pour assembler des virages en forme de « S », inverser le sens d'un des 2 virages. Le virage en forme de « S » doit être assemblé à l'aide d'un connecteur et peut s'attacher à d'autres coffrets Zhu Zhu.



De bochten in 'S'-vorm opstellen:

Om de bochten in 'S'-vorm op te stellen, doe je één van de bochten andersom. De S-bocht moet met een verbindingstukje vastgemaakt worden en kan aan andere setjes van Zhu Zhu bevestigd worden.



Désassemblage du circuit

Tirer soigneusement le connecteur pour le retirer.

Het circuit uit elkaar halen

Trek het koppelstuk voorzichtig los.

Quelques conseils et observations :

- Les poissons Zhu Zhu Aquarium sont conçus pour agir de manière aléatoire et imprévisible. Votre Zhu Zhu Aquarium ne se déplacera pas forcément de la même manière à chaque utilisation.
- Si le poisson reste bloqué en entrant dans le circuit, bien vérifier les jonctions des connecteurs.
- Le poisson est le plus efficace sur des surfaces lisses, dures et plates. Il ne fonctionnera pas sur des tapis ou autres surfaces douces/molles. Ne pas utiliser le poisson sur du sable, de l'herbe ou dans des conditions humides.
- Le circuit Coquillage fonctionne mieux sur des grandes surfaces planes, lisses, dures et plates.

Chaque poisson est vendu séparément
NE PAS METTRE LE JOUET DANS L'EAU

- Ne pas mettre les mains, les cheveux ou des vêtements amples à proximité des roues du poisson.
- Si des cheveux se retrouvent coincés dans une des roues du poisson, arrêter le moteur rapidement en appuyant sur le bouton « Dos » ou « Tête », ou tout simplement en retournant le poisson à l'envers (le capteur en détectera l'inclinaison). Une fois le moteur arrêté, dérouler délicatement les cheveux de la roue en la tournant à la main.

Enkele tips en opmerkingen:

- De vissen ZhuZhu Aquarium zijn geprogrammeerd om op een willekeurige en onvoorspelbare manier te bewegen. Uw ZhuZhu Aquarium beweegt dus niet elke keer op dezelfde manier.
- Als de vis vast komt te zitten in de boot of op de kade, controleer dan of alles goed aan elkaar zit.
- De vis werkt het beste op een glad, hard en plat oppervlak. Hij werkt niet op vloerbedekking of andere zachte/wollige oppervlakken. Gebruik de vis niet op zand, gras, of in een vochtige omgeving.
- De schelpcircuit werkt het beste op gladde, harde en vlakke oppervlakken.

Afzonderlijk verkrijgbaar

HET SPEELTJE NIET IN HET WATER LEGGEN.

- Houd handen, losse haren of ruime kleding uit de buurt van de wielen van de vis.
- Als er toch haren bekneld raken in één van de wielen van de vis, stop dan snel de motor door op de knop 'Rug' of 'Kop' te drukken, of draai gewoon de vis ondersteboven (de sensor detecteert automatisch de omgekeerde stand). Als de motor stilstaat, kunt u voorzichtig de haren van het wiel wikkelen door het wiel met de hand te draaien.

Attention !

Waarschuwing!



Présence de petites pièces.
Danger d'étouffement.

Bevat kleine onderdelen.
Verstikkingsgevaar.

(FR) Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les décorations et les couleurs peuvent varier.

(NL) Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar deze informatie. De kleuren en versieringen kunnen variëren.

Manufactured by / Gemaakt door

Cepia LLC
121 Hunter Ave, St. Louis MO -
63124, USA
© 2023 Cepia LLC

Imported by / Geïmporteerd door

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr



REF 51020 (Z1009)
Made in China

